

徵才職稱及條件

編號	應徵職類	類別	人數	學歷科系	待遇	工作內容
1	Unity遊戲開發工程師	<input checked="" type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input type="checkbox"/> 實習	2-4	不拘	36,000~50,000	<p>【工作內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 負責公司客戶端遊戲開發、維護, 各平台上架等項目。 ● 負責核心功能開發實現。 ● 負責Unity引擎優化項目。 ● 負責功能項目指派與整合。 <p>【工作技能】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 了解物件導向設計。 ● 具Unity引擎開發經驗。 ● 具Android或iOS開發、上架經驗。 <p>【加分項目】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Shader開發經驗。 ● Game Server開發經驗。
2	H5遊戲前端工程師	<input checked="" type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input type="checkbox"/> 實習	1-2	不拘	36,000~70,000	<p>【工作內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 使用Cocos Creator與TypeScript完成HTML5遊戲。 ● 與企劃、美術共同討論開發需求及遊戲實現細節。 ● 與後端共同建置API格式。 ● 完成遊戲開發、優化、Bug修復、維護等相關事項。 <p>【技能條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 熟悉Cocos Creator或其他相關引擎。 ● 熟悉JavaScript、TypeScript等語言以及HTML5標準相關之前端技術。 ● 熟悉Git等版本控制。 ● 良好的學習能力與溝通能力。 ● 良好的程式書寫、注釋、測試習慣。 ● 擅長工具HTML、Git。 ● 若無Cocos creator開發經驗, 則Unity前端開發經驗兩年以上亦可。

3	遊戲開發助理企劃	<input checked="" type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input type="checkbox"/> 實習	2-4	遊戲設計、多媒體、設計、資訊等相關科系為佳	32,000~40,000	<p>【工作內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 產品研發企劃人員，產品內容請參考公司主要商品 / 服務項目。 ● 市場相關產品資料收集、整理、分析。 ● 遊戲企劃提案、撰寫企劃書與研發製作。 ● 專案進度追蹤、跨部門溝通協調。 ● 專案產品測試。 ● 專案文件撰寫與資料彙整、更新維護。 <p>【條件特質】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 良好表達能力、邏輯思考能力。 ● 樂於團隊合作，樂觀積極勇於接受挑戰。 ● 細心度高，能妥善執行上級交付工作。 <p>符合下列條件者有加分，優先面試。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 具備UI、UX概念。 ● 具備第二語言能力。 ● 具遊戲開發經驗者、熟悉Unity者。
4	Web開發企劃	<input checked="" type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input type="checkbox"/> 實習	1-2	不拘	32,000~40,000	<p>【工作內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 掌握專案執行進度，確保各項任務於預定時程內完成。 ● 專案協同合作及產品開發追蹤。 ● 內外部跨單位的溝通協調，確認專案需求及細節。 ● 持續優化專案執行流程。 ● 數據追蹤及分析。 ● 功能機制增修與優化。 ● 產業情報蒐集、內容整合。
5	輪班客服人員(早、中、晚)	<input checked="" type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input type="checkbox"/> 實習	3-6	不拘	28,000-40,000	<p>【工作內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 電話客服接聽，協助玩家解決問題以及客訴處理。 ● 使用線上文字客服，協助玩家解決問題以及客訴處理。 ● 後續的追蹤並回覆客服信件。 ● 配合各項活動支援。 ● VIP客戶關係維護經營

						<p>【工作技能】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 具責任感且態度積極。 ● 具客戶服務導向、有耐心、高EQ且具高抗壓性。 ● 重視團隊工作及團隊精神。 ● 熟悉辦公室軟體應用並具備基本電腦操作知識。 <p>【其他條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 視人力狀況需支援輪班(非常態性)。 ● 上班時段: 早班 07:00~16:00; 中班 15:00~00:00; 晚班 23:00~08:00
6	測試人員	<ul style="list-style-type: none"> ■全職 □兼職 □實習 	1-2	不拘	30,000-60,000	<p>【工作內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 遊戲/APP/網頁功能的例行性測試。 ● 遊戲/APP/網頁功能的階段性測試。 ● 製作測試相關之文件。 ● 需要細心和耐心處理一般測試;並運用想像力進行破壞性測試。 ● 專案溝通、協調, 並提供優化建議。 <p>【其他條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 喜歡玩遊戲。 ● 創新思維、邏輯思考能力。 ● 溝通能力佳。 ● 文字表達能力佳。 ● 具備優良的細心度、耐心度。 ● 懂英、日文者加分。
7	3D後製美術設計師	<ul style="list-style-type: none"> ■全職 □兼職 □實習 	4-6	不拘	32,000~55,000	<p>【工作內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 3D產品動畫後製、合成和各種格式影片輸出。 ● 運用3D軟體進行燈光製作, 並輸出檔案進行調色、合成處理。 <p>【條件特質】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 色彩概念, 具備形體美感掌握能力。 ● 觀察力佳, 對畫面美感具敏感度及細膩度。 ● 態度積極, 主動學習的能

						<p>力, 配合度高, 樂於溝通, 有熱忱。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 樂於學習新觀念新技術。 <p>【加分條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 具備Blender、AE、Fusion、Photoshop軟體使用能力。 ● 具備PBR(Physically Based Rendering)貼圖製作流程觀念。 ● 具備後期合成基本製作能力及觀念。
8	3D動作美術設計師	<ul style="list-style-type: none"> ■全職 □兼職 □實習 	4-6	不拘	32,000~55,000	<p>【工作內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 3D骨架設定(Rigging)。 ● 3D動態調整(Animation)。 ● 配合團隊需求達成專案目標。 <p>【條件特質】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 具備keyframe能力與畫面構圖美感。 ● 觀察力佳, 對動作表演具敏感度及動態掌握能力。 ● 對於人體及臉部表情製作的肌肉變化有理解。 ● 熟悉Blender軟體使用。 ● 具備良好的溝通能力與自我要求的積極態度, 團隊配合度高, 能解決問題。
9	3D美術助理	<ul style="list-style-type: none"> ■全職 □兼職 □實習 	1-2	不拘	30,000~38,000	<p>【工作內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 負責初階3D美術任務, 藉此熟悉製作流程與技能。 ● 確認3D製作完成檔案的規格細項。 ● 各類文件表格製作。 ● 主管交辦事項。 <p>【條件特質】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 思緒清晰、細心謹慎、擅長整理、有條不紊。 ● 有自我學習的熱忱並對成為3D美術有強烈企圖心。 ● 具備良好的溝通能力與自我要求的積極態度, 團隊配合度高, 有服務熱忱。 ● 具備基礎素描、色彩概念與形體美感的基本美術能力。 ● 具備3D軟體基本操作技能, 擅長Blender尤佳。

10	2D美術設計師	<input checked="" type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input type="checkbox"/> 實習	4-6	不拘	32,000~55,000	【工作內容】 <ul style="list-style-type: none"> ● 角色、場景、物件繪製。 ● 訊息文字、介面設計。 ● 整合遊戲的整體視覺風格。 【條件特質】 <ul style="list-style-type: none"> ● 具有創意和極佳的繪圖能力。 ● 能獨立作業且配合度高。 ● 能適應各種不同風格。 ● 有動畫觀念尤佳。
11	遊戲特效設計師	<input checked="" type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input type="checkbox"/> 實習	4-6	不拘	32,000~55,000	【工作內容】 <ul style="list-style-type: none"> ● 能確實的將遊戲企劃的內容轉換成圖像。 ● 因應專案的特效需求，配合技術研究與功能開發。 ● 自製特效素材，具有影像合成、造型、具基礎手繪能力者佳。 【條件特質】 <ul style="list-style-type: none"> ● 熟悉Unity、AfterEffect、Spine任一套軟體。 ● 有極佳的動態節奏感。 ● 能獨當一面，能掌握專案特效的風格與品質。 ● 對特效有高度熱誠，對不時出現的新技術、新功能會主動去研究了解。
12	Unity遊戲開發實習生	<input type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input checked="" type="checkbox"/> 實習	1-2	不拘	27,500	【實習內容】 <ul style="list-style-type: none"> ● Unity學習遊戲製作。 ● 協助遊戲效能優化。 ● 協助Unity遊戲輔助工具製作。 【特質條件】 <ul style="list-style-type: none"> ● 熟悉Unity GameObject的使用。 ● 具有足夠的C#程式撰寫能力。 ● 熟悉資料結構的使用。 ● 履歷請附上作品集網址。 【加分條件】 <ul style="list-style-type: none"> ● 能自主設計一款小遊戲。 ● 會運用Unity外掛套件。 ● 會使用Github工具。

13	遊戲開發企劃實習生	<input type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input checked="" type="checkbox"/> 實習	3-6	不拘	27,500	<p>【實習內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 公司相關產品測各階段測試。 ● 製作測試相關之文件。 ● 專案溝通、協調，並提供優化建議。 ● 市場相關產品資料收集、整理、分析。 ● 專案文件撰寫與資料彙整更新維護。 <p>【特質條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 喜歡玩遊戲。 ● 溝通能力佳。 ● 文字表達能力佳。 ● 具備優良的細心度、耐心度。 ● 具有團隊合作精神。 ● 具有創新思維、邏輯思考能力。
14	WEB前端開發實習生	<input type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input checked="" type="checkbox"/> 實習	1-2	不拘	27,500	<p>【實習內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 官網與活動網頁製作。 ● 參與討論發想，設計出好的產品體驗。 <p>【特質條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 具備HTML、CSS、JavaScript 相關知識。 ● 擁有前端框架的使用經驗 (Vue尤佳)。 ● 知道如何透過API進行前後端串接。 ● 具備PhotoShop使用經驗。
15	2D美術實習生	<input type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input checked="" type="checkbox"/> 實習	3-6	不拘	27,500	<p>【實習內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 人物、場景、介面設定。 ● 有創意並兼具極佳的手繪能力。 ● 具高度學習意願且配合度高。 <p>【其他條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 具 illustrator 向量繪圖能力者佳。 ● 不限風格，能夠自由轉換風格尤佳。
16	3D美術實習生	<input type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input checked="" type="checkbox"/> 實習	3-6	不拘	27,500	<p>【實習內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 專職 3D 模型貼圖製作(角色、裝備道具、場景物件...等)。 ● 專職 3D 骨架設定(

						<p>Rigging)、動態調整(Animation)。 備以上專業技能具備其中一項即可。</p> <p>【特質條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 具備基礎素描及色彩概念，具備形體美感掌握能力。 ● 能使用(Blender)佳。 ● 熟悉 3D 製作軟體。 ● 具備 3D 基本製作能力及觀念，樂於學習新觀念新技術。 ● 觀察力佳，對動作表演具敏感度及動態掌握能力。 ● 態度積極，配合度高，樂於溝通，有熱忱。
17	FX遊戲特效實習生	<input type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input checked="" type="checkbox"/> 實習	3-6	不拘	27,500	<p>【實習內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 能確實的將遊戲企劃的內容轉換成圖像。 ● 自製特效素材，具有影像合成、造型、手繪能力。 <p>【特質條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 操作過 Unity 開發工具。 ● 懂操作 Adobe Photoshop、After Effect。 ● 能掌握基本動態節奏感。 ● 了解粒子系統(After Effect 或Unity)。 ● 會Blender佳(製作特效用 Mesh)。
18	財務實習生	<input type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input checked="" type="checkbox"/> 實習	1-2	不拘	27,500	<p>【實習內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 審核付款憑證。 ● 付款應具備的資料。 ● 傳票整理。 ● 相關行政工作及主管交辦事項。 <p>【其他條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 對數字敏感者佳。 ● 細心與耐心。
19	總務實習生	<input type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input checked="" type="checkbox"/> 實習	1-2	不拘	27,500	<p>【實習內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 庶務性採購流程(詢比議、請、採、驗)與實務操作。 ● 例行性請款作業及ERP實作。 ● 安全庫存管理。 ● 報表製作及管理。 ● 訂購/整理餐點。

						<ul style="list-style-type: none"> ● 主線總機電話接聽。 ● 信件收發(僅止於公司內部, 外出寄信以正職人員為主)。 ● 其他行政事務。 <p>【特質條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 細心負責、主動積極、正面。 ● 具獨立自主能力及團隊合作精神。 ● 熟鼎新ERP為佳。
20	人力資源部實習生	<input type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input checked="" type="checkbox"/> 實習	1-2	不拘	27,500	<p>【實習內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 人事出勤維護。 ● 協助各項人資專案。 ● 相關行政工作及主管交辦事項。 <p>【其他條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 不限科系, 應徵同學務必須於自傳中描述你對於HR工作的了解, 以及未來你期望發展的領域。 ● 態度積極、細心、具責任感。
21	遊戲測試實習生	<input type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input checked="" type="checkbox"/> 實習	1-2	不拘	27,500	<p>【實習內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 遊戲/APP/網頁功能的例行性測試。 ● 遊戲/APP/網頁功能的階段性測試。 ● 製作測試相關之文件。 ● 需要細心和耐心處理一般測試;並運用想像力進行破壞性測試。 ● 專案溝通、協調, 並提供優化建議。 <p>【特質條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 喜歡玩遊戲。 ● 創新思維、邏輯思考能力。 ● 溝通能力佳。 ● 文字表達能力佳。 ● 具備優良的細心度、耐心度。 ● 具備日文/英文能力尤佳。
22	國際事業營運實習生	<input type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input checked="" type="checkbox"/> 實習	1-2	不拘	27,500	<p>【實習內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 協助各項專案籌備、企劃、執行。 ● 與部門同仁一同進行跨部

						<p>門溝通。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 相關行政工作及主管交辦事項。 <p>【特質條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 不限科系。 ● 態度積極、細心、邏輯清晰。 ● 具備流利英文能力(著重閱讀、書寫)。 ● 精通任一東南亞語言加分(泰語、印尼語、馬來語、越南語等)。
23	資訊實習生	<input type="checkbox"/> 全職 <input type="checkbox"/> 兼職 <input checked="" type="checkbox"/> 實習	1-2	不拘	27,500	<p>【實習內容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 協助電腦軟硬體安裝設定/備份還原、上機等作業。 ● 協助使用者操作諮詢及系統故障、基本網路問題修復、排除。 ● 資訊相關文件匯整、歸檔更新、通知等行政作業。 ● 主管交辦事宜處理。 <p>【其他條件】</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 具有電腦設備/網路架構相關的基本知識。 ● 熟悉Windows系統軟體、OFFICE文書軟體。 ● 熱心、負責、積極的工作態度。